



CATALOGUE ENTREPRISE



N'JOY
anime la vie!

Permettre aux enfants d'imaginer et vivre le monde autrement



Edito

N'JOY croit à l'imaginaire comme vecteur de valeurs positives et moteur d'épanouissement. Nos prestations favorisent l'éveil, l'esprit collectif et la créativité de chaque enfant.

Les aventures que nous proposons, dont chaque enfant est acteur, sont des créations exclusives. Elles s'intègrent idéalement dans vos politiques RSE (Family Day, Arbres de Noël, ...) et marketing (animations de restaurants, inaugurations de magasins, événementiels).

La singularité de notre offre est basée sur :

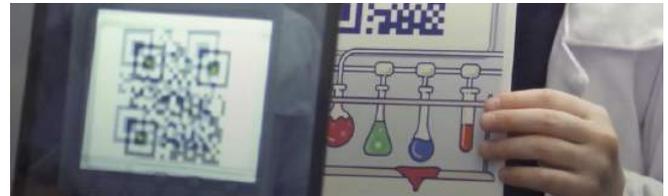
UN IMAGINAIRE PORTEUR DE SENS

Nous proposons plus de 20 aventures ludiques, originales et porteuses de sens qui plongent les enfants dans des univers riches et immersifs (médiéval, piraterie, archéologie...)



L'ORIGINALITÉ ET L'INNOVATION

Originales dans leur concept, nos aventures utilisent des applications vidéo, des plateaux de jeux géants, ou encore des nouvelles technologies au service de l'imaginaire.



DES AVENTURES COLLECTIVES

Dans nos aventures créatrices de liens, les enfants sont acteurs et développent leurs talents. Ensemble, ils découvrent en jouant, en expérimentant et en s'amusant.



UNE PÉDAGOGIE ADAPTÉE

Nos aventures prennent en compte les capacités des enfants. Elles sont créées avec des objectifs éducatifs et pédagogiques par des professionnels de l'enfant.



Sommaire

Edito	p.2	Le déroulement des aventures N'JOY	p.7	Collectivités et écoles, collèges	p.34	Les anniversaires	p.38
Nos offres pour les entreprises	p.4	Nos engagements RHESSEME	p.8	Convention des droits de l'enfant, protocole sanitaire et animations adaptées	p.35	Nos partenaires	p.39
Les nouvelles technologies chez N'JOY	p.5	Des réponses à vos besoins pour vos services	p.31	Les temps forts chez N'JOY	p.36		
Notre pédagogie	p.6	Marketing / Communication événementielle / Relation Client	p.31				
		Ressources Humaines et Comité d'entreprise	p.33				

Nos 5 univers



FANTASTIQUE

« vivre l'aventure »

ARBRE À CADABRA		p.11
AQUABYSS		p.11
THOLLERYN		p.12
GHALAÉ		p.12
MONSTRIBILIS		p.13



HÉRITAGE

« revivre l'histoire »

ARCHÉODINO		p.15
ÉPOPÉE MÉDIÉVALE		p.15
WANTED DOLLARS		p.16
ITZAN		p.16
GÉO'PIRATE		p.17



VOCATION

« révéler ses talents »

LIGHT PAINTING		p.19
TOQUES TOQUÉES NOUVEAUTÉ		p.19
LABOFOLIES		p.20
BOARDING PASS		p.20
BULDIMO		p.21
CRAZY SHOW		p.21
NBI POLICE SCIENTIFIQUE		p.22
PREST'ANIM		p.23



WORLD CITIZEN

« agir ensemble »

ESCARGOTS À GOGO		p.25
GÉO'SAFARI		p.25
T'ES CAP LE HANDICAP		p.26
TOI MOI NOUS		p.26
SPORTS DU MONDE		p.27



SPECTACLES

« vibrer avec émotion »

LES GRIMOIRES MYSTÉRIEUX	p.29
MAGICO CLOWN	p.29
VOYAGE MAGIQUE	p.29
CALENDRIER MAGIQUE DE L'AVENT	p.29
LA CONFISERIE MAGIQUE	p.29
LE PETIT THÉÂTRE DES CONTES	p.30
L'OURS ET LE SOLEIL	p.30

LÉGENDE



Utilisation des GPS



Animation avec des applications vidéo créées par N'JOY



Version Noël disponible



Animation Convention des Droits de l'Enfant

NOUVEAUTÉ

Nouveauté 2022



Votre animation coup de cœur

Nos offres pour les entreprises

MARKETING / COMMUNICATION / ÉVÉNEMENTIEL / RELATION CLIENT

- **Service d'anniversaire**
- **Service d'animation permanente**
- **Animation de mise en avant d'un produit**
- **Animation événementielle**
- **Encadrement des enfants :**
 - pour un shooting photo
 - pour un séminaire/salon

OFFRE SUR MESURE

Nos équipes peuvent créer pour vous une animation en lien avec vos produits, vos services et vos envies.

Contactez-nous pour étudier ensemble votre projet.

RESSOURCES HUMAINES COMITÉ D'ENTREPRISE

- **Family Day**
- **Arbre de Noël**
- **Anniversaire à domicile**
- **Événements familiaux et mariage**

Le petit + qui fait toujours plaisir

Pour compléter notre offre et vous proposer un service encore plus complet, nous fournissons les cadeaux ou les cartes cadeaux que vous souhaitez offrir le jour de votre événement.

Retrouvez plus d'informations en page 49 avec



Les nouvelles technologies chez N'JOY

L'innovation est au service de la pédagogie



N'JOY utilise de nombreuses nouvelles technologies, notamment **des applications vidéos développées exclusivement pour nos animations.**

Elles permettent de susciter l'intérêt de l'enfant comme support mais non comme une finalité. Elles **renforcent l'interactivité, la dynamique et la diversité des contenus** proposés aux enfants.

Cependant, dans nos interventions, **les enfants de moins de 6 ans ne sont pas exposés aux tablettes**, smartphones et autre type d'écran numérique.

Pour tous les publics, la diffusion des contenus vidéos est limitée dans le temps, ils ne remplacent en aucun cas l'apport de nos animateurs et la richesse de l'expérience collective. **Tous nos contenus vidéos sont projetés à distance raisonnable** et sur écran blanc sans lumière bleue.

Les écrans font partis de notre société moderne et apportent une réelle plus-value, nous souhaitons maîtriser leur utilisation à bon escient tout en préservant la sécurité de nos petits aventuriers.

Notre pédagogie

Toutes nos aventures prennent en compte les capacités des enfants. Ils deviennent acteurs et en fonction de nos aventures, 9 attitudes pédagogiques seront sollicitées. Découvrir en jouant et en s'amusant permet aux enfants de développer leurs talents.



JE CRÉE

L'enfant invente, conçoit et construit grâce à des matériaux adaptés.



JE BOUGE

L'enfant évolue dans un espace sécurisé et pensé pour lui.



JE PARTAGE

L'enfant échange et interagit par le geste et la parole avec le reste du groupe.



J'APPRENDS

L'enfant est sensibilisé à des notions éducatives.



JE RAISONNE

L'enfant utilise sa logique et son esprit de déduction.



J'EXPLORE

L'enfant développe sa curiosité, appréhende et comprend son environnement.



J'IMAGINE

L'enfant se projette grâce à ses perceptions sensorielles.



JE M'EXPRIME

L'enfant manifeste sa pensée et ses émotions par le langage et le corps.



JE COOPÈRE

L'enfant utilise ses compétences et celles des autres dans un but commun.

VILLES DE DÉPART DE NOS AVENTURES



Et si pour des raisons sanitaires vous devez décaler votre animation,

Contactez votre chargé de clientèle pour trouver ensemble la solution la plus adaptée.



Le déroulement des aventures N'JOY



1

Une **sensibilisation** est envoyée 8 jours minimum avant notre intervention.

A l'attention des enfants et de votre équipe, celle-ci permettra de mieux préparer et intégrer l'aventure choisie dans votre projet pédagogique. Elle comporte notamment des idées d'activités en lien avec le thème de l'animation, les conditions de réalisation logistique, et des jeux et affiches pour les enfants.

2

Nos **intervenants** sont **diplômés BAFA, équivalents** ou ont toutes les compétences requises pour réaliser l'aventure auprès de votre public. Ils ont été formés et leur casier judiciaire n°3 contrôlé.

Afin de répondre à des questions de sécurité, nous nous engageons à vous communiquer l'identité de ceux-ci 24 heures au plus tard avant l'animation.

3

Notre intervenant arrivera au minimum **30 minutes avant le début de l'aventure** pour installer le matériel mais également pour rencontrer votre équipe afin de les informer sur leurs rôles et missions durant l'animation.

Toutes nos aventures impliquent activement votre équipe !

4

Une **évaluation** après l'aventure est systématiquement réalisée auprès de vous par nos conseillers. Ils réceptionneront les retours de vos enfants et de vos équipes ainsi que les éventuels axes d'amélioration dans une démarche qualité permanente de nos aventures.

Vous recevrez ensuite un carte cadeau IDKIDS d'une valeur de 15€ valable dans tous les magasins de la communauté IDKIDS et sur internet.

N'JOY c'est...

+ 14 000

AVENTURES RÉALISÉES
depuis 2008

3 000

AVENTURES
par an

150

ANIMATEURS
par an

+ 600 000

ENFANTS ANIMÉS
depuis 2008

+ 120 000

ENFANTS ANIMÉS
par an

Nos engagements RHESSEME

RHESSEME signifie **R**esponsabilités, **H**umaine, **E**ntrepreneuriale, **S**ociale, **S**ociétale, **E**nvironnementale de nos **M**arques pour **E**nfants.

EXCLUSIVITÉ ET ORIGINALITÉ DE NOS CRÉATIONS

- Toutes nos aventures sont des **créations N'JOY protégées et déposées**.
- N'JOY respecte les **droits d'auteurs** et les **licences** en conformité avec la réglementation de la **propriété intellectuelle**.
- Toutes nos aventures développent chez l'enfant une sensibilisation à des **valeurs universelles**. La violence sous toutes ses formes y est proscrite.
- Nos aventures ne sont pas des activités de consommation. **Votre équipe est activement impliquée** dans l'encadrement des enfants mais également comme acteur de l'intervention.
- Notre intervenant arrivera au **minimum 30 minutes avant le début de l'aventure** (1 heure pour certaines d'entre elles) afin d'installer le matériel. Il rencontrera votre équipe pour les informer de leurs rôles et missions durant l'intervention.

LUTTE CONTRE LA PRÉCARITÉ DE NOS INTERVENANTS

- Nous adaptons nos contrats de travail avec nos intervenants en fonction de leur disponibilité. **Le CDI est priorisé**.
- Leur formation est **remunérée**.
- Ils bénéficient de **prime de qualité** attribuée de façon impartiale selon vos enquêtes de satisfaction.
- Des **compléments d'heures** sont proposés avec les autres marques du groupe.

PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT

- L'impact environnemental de nos aventures est une **préoccupation quotidienne**.
- Nous n'utilisons **aucune vaisselle jetable**.
- Un univers « World Citizen » est dédié à nos aventures sur le **développement durable**.



QUALITÉ RELATIONNELLE CONSTRUCTIVE AVEC NOS PARTENAIRES

- Toutes nos aventures sont en **constante amélioration et contrôlées**. Vos remarques sont systématiquement prises en compte.
- Nous partageons notre savoir-faire et les coulisses de nos travaux avec vous lors des **journées « backstage »**.
- Nous sommes en mesure d'apporter de nombreuses **solutions aux aléas** auxquels vous pourriez être confrontés (report de date ou changement d'animation selon les conditions climatiques, adaptation selon vos effectifs).
- Une **sensibilisation est envoyée 3 jours minimum avant notre intervention**. A l'intention des enfants et de votre équipe, celle-ci permettra de mieux préparer et intégrer l'aventure N'JOY dans votre projet pédagogique. Elle comporte notamment des idées d'activités en lien avec le thème de l'animation, les conditions de réalisation logistique, des jeux et des affiches pour les enfants.
- Une **évaluation est systématiquement réalisée** auprès de vous par nos conseillers et par un questionnaire de satisfaction.
- Pour chaque aventure commandée, vous recevez une **carte cadeau de 15€** valable dans tous les magasins et sites internet de la communauté IDKIDS (Okaidi, Oxybul...).

AUCUNE TOLÉRANCE SUR LA SÉCURITÉ

- Nos intervenants sont **diplômés BAFA, équivalents ou ont toutes les compétences requises** pour réaliser l'aventure auprès de votre public. Ils ont bénéficié d'une formation spécifique et **leurs casiers judiciaires n°3 sont contrôlés**.
- Nous optimisons **l'ergonomie du matériel** utilisé par les enfants, certains d'entre eux passant par des **laboratoires certifiés**.
- Nos **consommables comestibles sont entamés devant vous et non repris** à la fin de nos interventions.
- Notre matériel est systématiquement **désinfecté entre chaque intervention**.
- Afin de répondre à des questions de sécurité, nous nous engageons à vous communiquer **l'identité de nos intervenants 24 heures au plus tard avant l'animation** (conformité avec vos déclarations TAM).



Univers FANTASTIQUE



VIVRE L'AVENTURE

Plonger dans une fiction et laisser libre court à son imagination

Embarquons ensemble pour le plus beau voyage qui soit : celui du rêve et de l'imagination ! Les enfants participant aux aventures N'JOY, plongent au coeur d'un autre monde où tout devient possible ! Elfes et magie se côtoient pour que rêve et réalité ne fassent plus qu'un !

2-5 ANS



ARBRE À CADABRA

Un arbre magique sur lequel poussent des histoires !

IMAGINAIRE

Bienvenue dans la forêt magique de **SHANDALAR** ! L'Elfe CADABRA attend paisiblement que de curieux visiteurs arrivent pour l'aider à réaliser son rêve de faire pousser un arbre à lire. Graines magiques, animaux chuchoteurs, enchantements et arbres fantastiques...

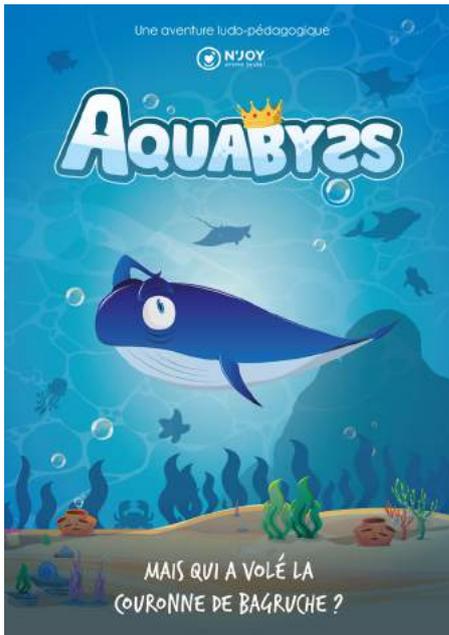
Tous les éléments sont réunis pour qu'ensemble, nous parvenions à faire pousser l'Arbre... à Cadabra !

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'univers de la forêt magique
- Les animaux doudous
- L'imaginaire rassurant

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant vit un moment collectif et personnel dans un imaginaire calme et rassurant. Il choisit parmi les graines et les doudous pour faire évoluer l'histoire, et se sent ainsi valorisé au sein du groupe.



AQUABYSS

L'enquête policière pour les maternels dans les mondes sous-marins !

3-6 ANS



IMAGINAIRE

Plongeons ensemble dans le royaume sous-marin d'AQUABYSS. Son Roi, BAGRUCHE, a des ennuis ; un poisson lui a volé sa couronne ! Impossible de mettre la nageoire dessus... Le souverain a décidé de faire appel à un équipage pour retrouver le poisson chapardeur ! Au plus profond de l'océan, nombreux sont les indices à trouver pour résoudre cette drôle d'affaire !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

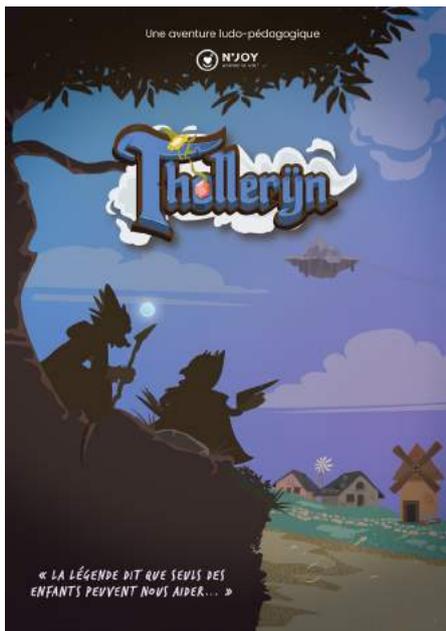
L'enfant participe à une enquête policière adaptée aux plus jeunes, à l'imaginaire immersif. En équipe, il collecte des indices, cherche et s'interroge afin de trouver le coupable.



Un aperçu de l'aventure ?

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le grand plateau de jeu de 12 mètres carrés
- La variété des défis proposés
- L'enquête et la surprise du dénouement



THOLLERÿN



Une aventure céleste et magique avec un tapis de jeu de 45 m²

IMAGINAIRE

Dans le monde fantastique de Thollerÿn, une terrible tempête a détruit toutes les récoltes. Seylan a besoin de l'aide des enfants pour parcourir les dix îles volantes à la recherche de graines magiques. Selon la légende de son grimoire, elles auraient le pouvoir de faire repousser les récoltes... et même de réparer les villages !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

En équipe, l'enfant joue et coopère en participant à des ateliers sensoriels, d'expression orale et corporelle sur un tapis évolutif de 45 mètres carrés. Il suit sa progression grâce à un dessin animé interactif plein de rebondissements.

3-6 ANS



Un aperçu de l'avenure ?



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'univers onirique de Thollerÿn et ses personnages
- L'impressionnant tapis de jeu
- Les jeux sensoriels

3-7 ANS



GHALAÉ

Une aventure au coeur des étoiles !

IMAGINAIRE

Alors que les plus grandes noces interstellaires se préparent sur la planète Ghalaé, son Altesse des Étoiles se retrouve coincée sur la Terre. Perdue dans un monde inconnu, sa Majesté a besoin d'aide pour réparer son vaisseau de toute urgence ! Son mariage intergalactique en dépend !

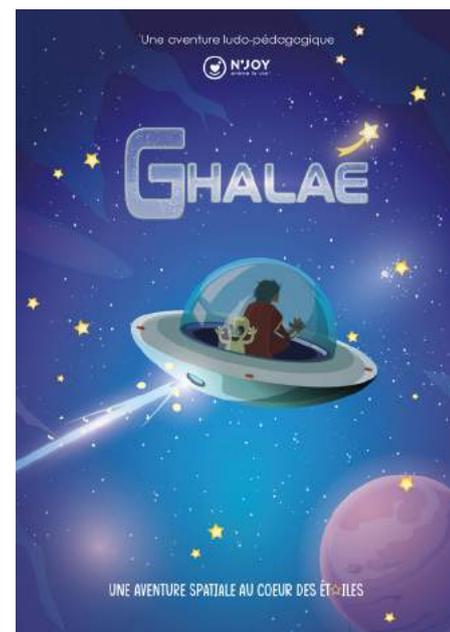
DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Véritable conte spatial immersif au sein duquel l'enfant est acteur, il participe aux jeux proposés afin de faire progresser l'histoire. Il développe sa curiosité et coopère avec le groupe à travers différents ateliers tout en vivant de l'intérieur le décollage d'un vaisseau spatial de 2,5 mètres de haut.



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le vaisseau spatial
- L'univers galactique et ses personnages
- Le conte interactif à l'intérieur du vaisseau



3-8 ANS

MONSTRIBILIS

Arriverons-nous à vaincre tous les monstres pour les enfermer dans leur boîte ?



Un aperçu de l'aventure ?



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

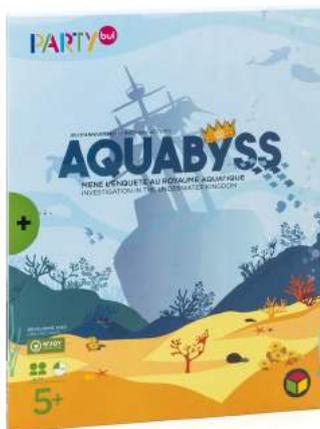
- L'univers du jeu et sa boîte
- La grande diversité des ateliers
- Explorer les lieux afin de dénicher les monstres

IMAGINAIRE

On lui avait pourtant bien dit de ne pas ouvrir cette drôle de boîte... Mais LAFROUSSE n'en fait qu'à sa tête ! C'est la panique, 28 monstres se sont échappés... La seule façon d'arranger la situation est de les effrayer pour qu'ils retournent dans la boîte du Monstribilis ! Ils ont tous une peur bien précise... À nous de la trouver !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant participe à un jeu d'équipe dans un but commun. Il affronte la peur lors des différents ateliers d'expression orale et corporelle. Il découvre que son corps, sa voix et ses idées impactent l'avancée de l'aventure.



OFFREZ à vos participants la version plateau de jeu de nos animations **AQUABYSS** et **MONSTRIBILIS** !



Univers Fantastique

« vivre l'aventure »

Univers HÉRITAGE



REVIVRE L'HISTOIRE

Transmettre le patrimoine collectif aux nouvelles générations

N'JOY emmène l'enfant dans un voyage à travers l'histoire, éveillant sa curiosité et sa prise de conscience du temps. Nos aventures permettent d'aborder l'histoire et le passé, dans plusieurs de nos grandes époques, pour que l'enfant appréhende le monde dans lequel il grandit. Qui n'a jamais rêvé de devenir ami avec un dinosaure ou de rencontrer un chevalier ?

3-6 ANS



ARCHÉODINO

Devenir un archéologue sur les traces des ancêtres de Pilou, le dinosaure !

IMAGINAIRE

À l'ère préhistorique, Pilou le dinosaure s'est égaré pendant la période de migration et a besoin de l'aide des enfants. Ils doivent déterrer des secrets enfouis depuis des millénaires pour permettre à Pilou de retrouver son chemin.

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant manipule et développe sa motricité fine pour réaliser des ateliers archéologiques inventifs et originaux. Aidé d'un dessin animé interactif, il est sensibilisé au monde de la paléontologie. Il reconstitue collectivement un squelette de dinosaure de 2 mètres de long.



Un aperçu de l'aventure ?

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le dinosaure géant en bois
- Les ateliers de paléontologie
- L'interactivité avec Pilou

ÉPOPÉE MÉDIÉVALE

Une aventure pour les apprentis chevaliers !

IMAGINAIRE

Il pensait devenir chevalier grâce à une formule magique, mais le voilà transporté au 21ème siècle... La seule solution pour revenir au Moyen-Âge est d'accomplir tous ensemble les rituels de la chevalerie ! Point de courtoise, il est temps de plonger au cœur de l'an 1000 et de ses us et coutumes afin de faire de nous d'épiques chevaliers ! Une épopée médiévale que les enfants ne sont pas prêts d'oublier !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant découvre la culture médiévale à travers un conte interactif dont il est le héros. Du combat à l'épée à la fabrication de potions, il est sensibilisé à l'univers de la chevalerie grâce à une aventure surprenante !

3-8 ANS

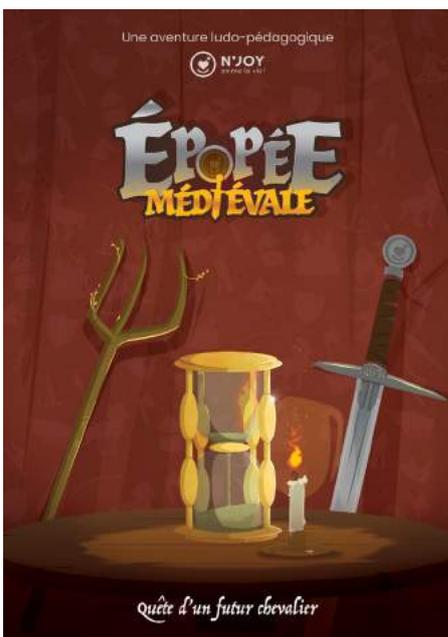
8-12 ANS



Un aperçu de l'aventure ?

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Les différents rituels proposés
- La rencontre avec le personnage et son histoire
- Le décorum d'époque





WANTED DOLLARS



6-12 ANS

Le butin le mieux protégé du Far West !

IMAGINAIRE

Le courageux shérif Patton a récupéré des mains d'un terrible bandit un étonnant coffre fort rempli d'argent volé. La seule manière de rendre leur dû aux habitants de la ville serait d'en ouvrir les 37 trappes ! Mais cela ne sera possible qu'en résolvant ses nombreuses énigmes ! Patton aura besoin de jeunes assistants shérifs pour l'aider à résoudre ce casse-tête et rétablir la justice !



Un aperçu de l'aventure ?



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le coffre, intrigant et plein de surprises
- La variété des énigmes à résoudre
- L'univers du far-west

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Dans cet escape game inversé aux multiples rebondissements, l'enfant développe sa stratégie. Il utilise sa logique afin de résoudre des énigmes et casse-tête pour faire avancer son équipe.

8-17 ANS



Un aperçu de l'aventure ?



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'humour sarcastique du dieu ITZAN
- Le décorum immersif
- L'escape game et ses énigmes

ITZAN

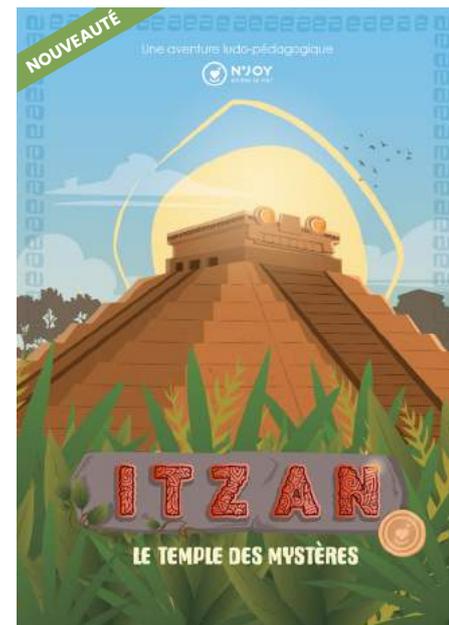
L'Escape Game au temps des Mayas !

IMAGINAIRE

En pénétrant dans le temple millénaire d'Itzan, nous avons réveillé son éternel Gardien ! Plus que ravi de voir arriver un groupe d'aventuriers imprudents, il a refermé les portes et nous met au défi pour retrouver la liberté avant d'être prisonnier à jamais...

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Sur le principe de l'escape game, l'enfant utilise ses sens de l'observation, de l'analyse et d'association d'idées afin de réussir à sortir du temple pré-colombien. La coopération et l'échange sont les clés de cette aventure à suspens.



7-14 ANS

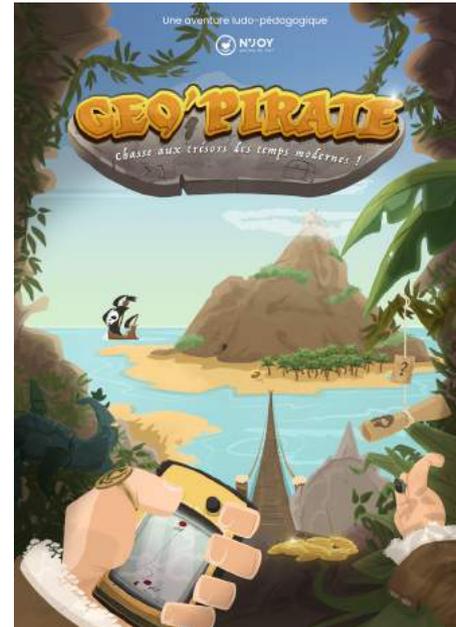


GÉO'PIRATE

Une chasse au trésor avec un pirate... très moderne !

IMAGINAIRE

Hissez-haut ! Le Capitaine Silver est seul et sans bateau ! Il a besoin d'un nouvel équipage. Il a caché 10 parchemins que seuls les plus malins pourront retrouver à l'aide de GPS piratement modernes ! Les boussoles ? C'est fini, place à la piraterie d'aujourd'hui ! Dans l'aventure Géo'pirate, préparez vos bottes et vos méninges, car le Capitaine vous attend de pied ferme !



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le GPS
- L'imaginaire et le personnage haut en couleurs
- La découverte de l'environnement

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Basé sur la mécanique du géocaching, Géo'pirate permet à l'enfant de se repérer dans l'espace et part en compagnie de son équipage à la recherche d'énigmes balisées à résoudre. Il manipule un GPS de randonnée et appréhende son environnement.



Univers VOCATION



Découvrir et expérimenter les métiers tout en suscitant l'intérêt

“Et toi, qu'est-ce que tu veux faire plus tard, comme métier ?”

Nos aventures éveillent l'intérêt de l'enfant et le sensibilisent à des univers et pratiques qui, peut-être, déclencheront une vocation. Ateliers scientifiques, artistiques, médiatiques et actuels, nos aventures « Vocation » donnent une possibilité à l'enfant de s'affirmer et de se découvrir lui-même : “ Plus tard, je serai... ! ”

5-14 ANS



LIGHT PAINTING

L'aventure innovante qui illumine votre thématique !

IMAGINAIRE

C'est l'heure du grand shooting photo, et pas n'importe lequel, car nous serons plongés dans le noir ! Partons à la découverte du light painting, un art visuel à la portée de tous où la créativité et l'imagination des enfants sont illimitées !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant découvre une technique photographique originale pour exprimer sa créativité. Dans cette aventure collective, il exprime ses idées, échange avec le groupe et manipule les différentes sources lumineuses mises à sa disposition dans le but de réaliser les meilleurs clichés.



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le concept innovant et surprenant de la photographie dans l'obscurité
- Les sources lumineuses et variées à expérimenter
- Le libre-court expressif et imaginaire (je veux devenir mon super-héros préféré, un footballeur,...)

TOQUES TOQUÉES

7-17 ANS

Préparez vos tabliers, ça va secouer dans les casseroles !



IMAGINAIRE

Préparez vos tabliers, ça va secouer dans les casseroles ! Le chef Cardamôme arrive en ville afin d'ouvrir son nouveau restaurant TOQUES TOQUÉES, et il a besoin d'une brigade toute aussi toquée que lui ! Serez-vous à la hauteur du challenge ? À vos marques... Ça va manger-bouger ! À vos toques !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant utilise ses compétences et celles des autres dans un challenge collectif. Il réalise de nombreuses recettes tout en comprenant ce qu'est l'équilibre alimentaire, la saisonnalité des produits, ou encore la culture gastronomique.



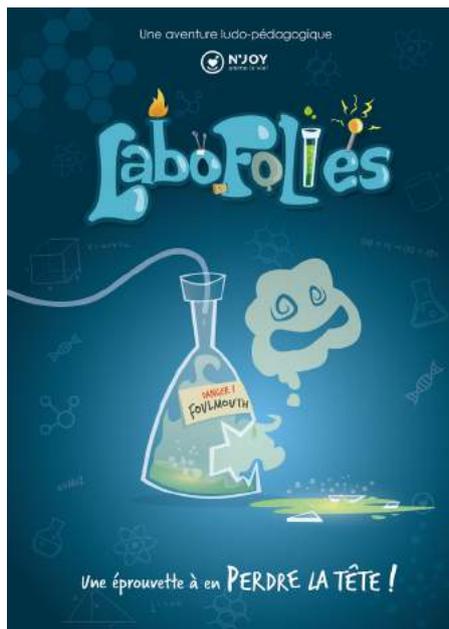
Un aperçu de l'aventure ?



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'originalité des recettes à réaliser
- La grande diversité des challenges proposés
- L'application vidéoludique





LABOFOLIES

Une approche ludique et farfelue de la science !

6-12 ANS



IMAGINAIRE

Alors qu'il avait trouvé le sérum contre la Foulmouth, la maladie qui rend zinzin et frappadingue, le professeur Moulmouth a cassé la fiole qui le contenait... Il faut absolument que les enfants l'aident à rassembler toutes les molécules nécessaires à la constitution d'un nouveau sérum ! Il n'est qu'à une éprouvette de perdre la tête !



Un aperçu de l'aventure ?



DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Plongé dans un univers humoristique et dynamique, l'enfant découvre un jeu en équipes composé d'expériences scientifiques. Dans le but commun de sauver le professeur, il manipule, cherche à comprendre le lien de causalité des expériences.



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'application vidéoludique et ses vidéos farfelues
- Les expériences à réaliser
- Le matériel adapté et immersif

6-15 ANS



Découverte ludique de la géographie au coeur d'un aéroport !

BOARDING PASS

IMAGINAIRE

C'est la course ! C'est le grand jour des départs en vacances, et l'aéroport est totalement bloqué ! Des milliers de voyageurs attendent que leurs bagages soient triés afin de les affecter vers les bons vols. Décollage immédiat pour l'opération "Top départ vacances" !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant participe à une aventure collective basée sur la découverte géographique. Plongés dans l'univers d'un aéroport, les enfants font appel à leur sens de l'observation et de coordination afin de faire le meilleur score possible de ce cherche-et-trouve grandeur nature.



Un aperçu de l'aventure ?



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le dynamisme de l'aventure
- L'application vidéoludique et son concept original
- Chercher les réponses sur les éléments du décor



8-12 ANS



BULDIMO

Construction d'une oeuvre collective avec des mots !

IMAGINAIRE

Notre architecte a pour mission de construire une ville nouvelle, moderne et écologique, sans dépenser le moindre sou ! La seule solution ? Faire appel à l'agence BULDIMO, qui n'acceptera de nous fournir les précieux matériaux de construction qu'en échange... de mots ! Et bien orthographiés, s'il vous plaît !

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Cette aventure invite l'enfant à mettre sur pied un projet de construction collective. Afin d'en gagner les matériaux nécessaires, il constitue et vérifie des mots selon les consignes données. Il échange et interagit avec son équipe pour élaborer une stratégie.



Un aperçu de l'aventure ?

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- La mécanique originale de l'aventure
- Le matériel proposé, coloré et adapté
- Mettre en place leur propre stratégie pour gagner



CRAZY SHOW

Un plateau télé grandeur nature s'installe sur votre structure !

5-17 ANS



IMAGINAIRE

L'émission la plus Rock 'n' Roll de la télé arrive chez vous ! Présentateur, régisseur, chauffeur de salle et public créent le show dans une ambiance survoltée. Tenez-vous prêts, ce moment restera gravé dans vos mémoires ! Direct dans 3... 2... 1...

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant se met en scène, s'exprime et relève des défis d'adresse, d'expression, ou de musique dans la convivialité sur scène, et sur écran géant. Il développe ainsi son expression orale et corporelle en découvrant les coulisses grandeur nature d'une émission télé.

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'univers, le décor et son application interactive
- La diversité des défis proposés
- L'ambiance survoltée d'un plateau télé





NBI POLICE SCIENTIFIQUE

8-14 ANS

Au coeur de la police scientifique !

IMAGINAIRE

Bienvenue au N'joy Bureau of Investigation. Depuis quelques heures, l'enquête confiée à notre agent tourne en rond... Impossible d'y voir clair dans ce dossier ! Nous avons décidé de recruter une équipe d'agents à l'esprit affûté afin de nous aider à faire la lumière sur cette drôle d'affaire.



Un aperçu de l'aventure ?

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Relevé d'empreintes, analyse ADN, portraits-robots... Tous les ateliers de l'enquête sont créés afin de sensibiliser l'enfant à la récolte et l'analyse d'indices. Il utilise sa déduction et partage ses résultats afin de faire avancer l'affaire.



- CE QUE LES ENFANTS AIMENT
- La grande variété des ateliers d'enquête
 - La rejouabilité grâce aux 3 enquêtes différentes
 - L'ambiance et la mise en scène de l'aventure

3 SCÉNARIOS D'ENQUÊTE AU CHOIX

« C'est la panique à la veille du réveillon : le Père Noël a disparu ! L'équipe des lutins est toute chamboulée ! À moins qu'ils ne soient pas tous blancs comme neige et aient quelque chose à voir dans cette inquiétante disparition.

ALERTE À NOËL

PAPARAZZI

« Hugo Alvarès, le célèbre photographe de presse à scandale, s'est fait enlever. Plongez dans les sombres coulisses du monde du cinéma afin de trouver le coupable, et retrouver Hugo ! Enquête, ça tourne !

« La Cheffe de renommée mondiale Ila Vaillant s'est fait voler ses recettes familiales... Parmi les suspects, des collègues et membres de sa famille. Mais qui a bien pu faire le coup ? Et pourquoi ?

SAINT - GERMAIN



8-16 ANS



PRESTI'ANIM

Quand la magie n'a plus aucun secret pour vous !

IMAGINAIRE

Notre magicien partage sous le sceau du secret absolu toutes ses techniques. Les disparitions, apparitions et les tours de cartes seront vos atouts pour devenir le nouveau prodige de la magie.

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

L'enfant se met au défi grâce à son sens de l'observation, son imagination, sa mémoire et sa dextérité. En apprenant des tours de magie et des astuces surprenantes, il sera capable d'étonner son entourage.

Une activité sélectionnée par



Presti'anim



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Découvrir et s'essayer à la magie
- La diversité des défis proposés



Univers WORLD CITIZEN



Eveiller et sensibiliser les consciences collectives

Écologie, développement durable, inclusion... Nos aventures World Citizen amènent l'enfant à réfléchir au sens de ses actions et aux grands enjeux de notre monde, le tout par le jeu et la pédagogie.

AGIR ENSEMBLE

3-6 ANS



ESCARGOT À GOGO

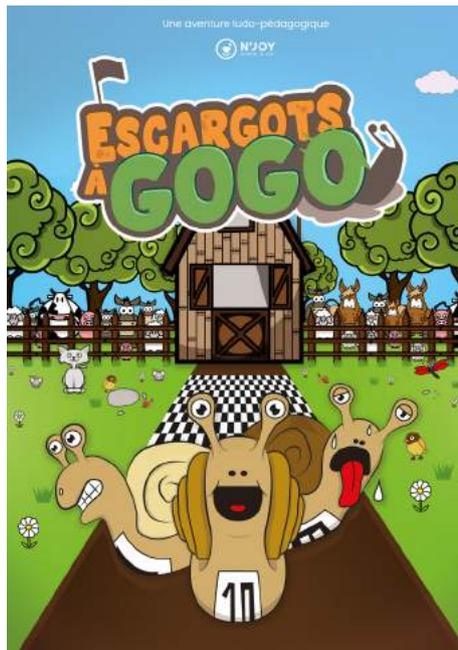
Une première découverte du jeu de société sur le thème de la nature !

IMAGINAIRE

Quatre des escargots les plus rapides au monde sont sur la ligne de départ, prêts à remporter le grand trophée de la Course à la salade ! Les champions ont besoin des enfants pour glisser sur ce parcours semé de défis autour des thèmes de la nature et de l'environnement.

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

En participant à ce jeu de société à taille humaine, l'enfant est sensibilisé aux notions de la nature, de l'écologie et du développement durable. Il utilise sa logique et son énergie pour faire progresser son équipe dans un but commun ; gagner la course !



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- Le plateau de jeu de 16 mètres carrés
- Le dynamisme des défis et l'univers de l'aventure
- Le matériel coloré et adapté

GÉO'SAFARI

À la découverte des animaux de la savane

4-7 ANS



IMAGINAIRE

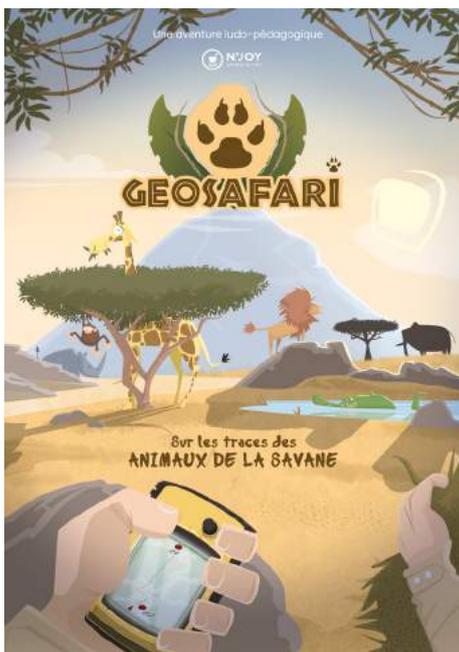
Bienvenue dans la Savane, amis des bêtes ! Vous partez à l'aventure sur les traces des animaux à l'aide de GPS d'explorateurs. Cette mission pleine de défis au cœur de la brousse nous permettra de vérifier si le lion, l'antilope ou encore l'éléphant, se portent bien !

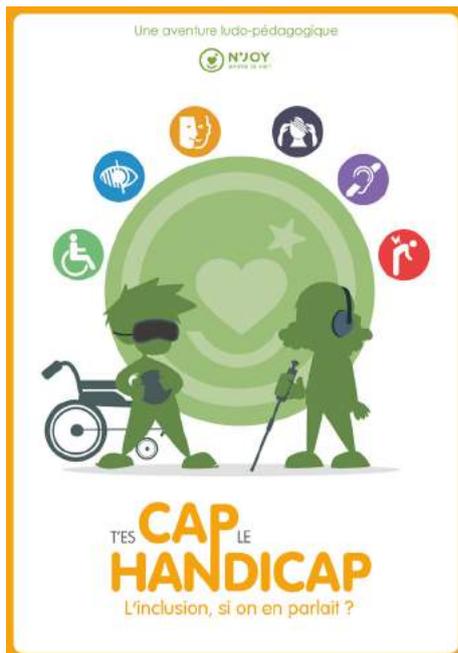
DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Basé sur la mécanique du géocaching, Géo'safari permet à l'enfant de se repérer dans l'espace et de partir en compagnie de son équipe d'explorateurs à la recherche des animaux de la savane. Il aiguisé son sens de l'orientation, résout des énigmes et appréhende son environnement.

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- L'imaginaire et les énigmes adaptées
- La découverte des animaux de la savane
- Les GPS





T'ES CAP LE HANDICAP

4-17 ANS



Sensibilisation pédagogique au handicap à travers le jeu !

IMAGINAIRE

Sensi-Elie arrive chez vous ! Son métier consiste à se déplacer de structure en structure afin de vous sensibiliser aux handicaps. Ses nombreuses activités parasportives et sensorielles adaptées vous permettront de développer vos sens et votre réflexion en vous mettant en situation de handicap

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

Par le biais de nombreux ateliers ludiques et pédagogiques, l'enfant est sensibilisé au handicap. En jouant, il prend conscience de son corps, de ses sens et de leurs rôles respectifs dans la vie quotidienne.



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- La diversité des ateliers proposés
- Le matériel innovant, varié et ludique
- La découverte des ateliers parasportifs et sensoriels

5-12 ANS



TOI MOI NOUS

Idéal pour créer une cohésion de groupe !

IMAGINAIRE

Notre planète a besoin de nous ! La pollution a envahi l'atmosphère, et c'est ensemble que nous arriverons à changer les choses. Il nous faut vite rassembler les pays du monde entier pour accomplir cette mission coopérative !

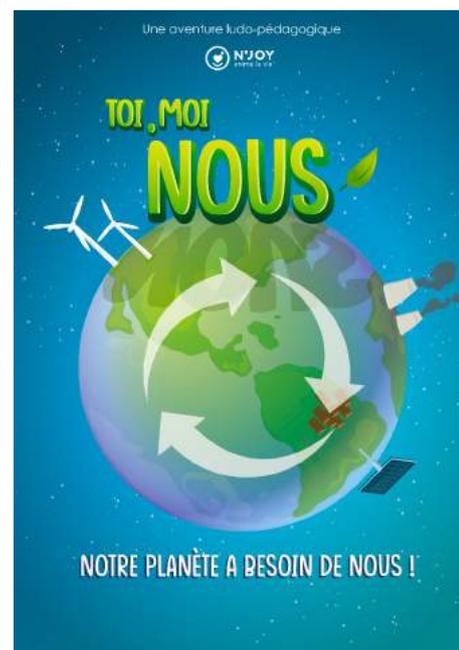
DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

À l'aide de défis coopératifs, l'enfant est sensibilisé à l'empreinte écologique de l'Homme sur son environnement. Il est amené à réussir de nombreuses épreuves en coopérant avec l'ensemble de son équipe. Adresse et réflexion sont les compétences primordiales à cette éco-aventure.



CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- La variété des défis et son matériel coopératif
- Le dynamisme de l'aventure
- La progression visible de la dépollution de la planète (plateau de jeu)



6-17 ANS



SPORTS DU MONDE

Tour du monde en short et baskets !

IMAGINAIRE

Embarquez pour un tour du monde sportif ! Notre coach, athlète de renom et grand voyageur, arrive avec son panel de sports originaux d'ici et d'ailleurs. Alors chaussez vos baskets et soyez prêts pour une découverte culturelle où chacun peut trouver sa nouvelle passion.

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

En partant à la découverte de sports originaux venus du monde entier, l'enfant fait preuve d'esprit d'équipe et de fair-play. Il est sensibilisé à différentes cultures tout en respectant les consignes et règles de leurs sports.

CE QUE LES ENFANTS AIMENT

- La rythmique et l'ambiance de l'aventure
- L'originalité, la découverte et la diversité des sports proposés
- La matériel sportif hors-du-commun



Univers SPECTACLES



Recevoir des étoiles plein les yeux tout en partageant son émotion

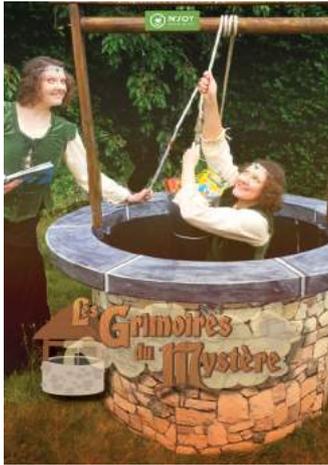
Préparons-nous, dans quelques instants, le rideau va se lever et le spectacle va commencer ! Il est important de proposer à l'enfant de véritables instants magiques dans lesquels il s'immerge au sein d'un imaginaire où il prend le temps de s'évader et de s'émerveiller.

SPECTACLES DE MAGIE

3-8 ANS



5 spectacles jeune public sélectionnés pour la qualité de leur imaginaire !



LES GRIMOIRES MYSTÉRIEUX

Au fond d'un étrange puits, se trouve un seau rempli de livres qui regorgent d'histoires médiévales surprenantes et mystérieuses.



VOYAGE MAGIQUE

Bienvenue en Gimalie orientale ! Le récit d'un voyage au pays des 1001 tours de magie.



MAGICO CLOWN

Comment faire de la magie quand on est un clown maladroit ? Quelques formules magiques à imaginer et ça y est ! Place à la magie !



CONFISERIE MAGIQUE

Une histoire de bonbons où les sucreries n'en font qu'à leur tête.



CALENDRIER MAGIQUE DE L'AVENT

Un calendrier de l'Avent géant, 25 raisons d'être époustoufflé par la magie de Noël. Un spectacle interactif et féérique.



SPECTACLES MUSICAUX

2-8 ANS

2 spectacles musicaux interprétés par des comédiens sélectionnés pour leur qualité après leur passage dans des théâtres parisiens. Spectacles associant théâtre d'objet, théâtre d'ombre, jonglerie, musique et narration du conte et le visuel féérique

D'autres spectacles sont disponibles sur demande

LE PETIT THÉÂTRE DES CONTES (3-8 ans)

Ce spectacle musical jeune public reprend 3 contes traditionnels de Grimm, Andersen et Perrault revisités dans une écriture vivante, contemporaine et théâtralisée, accompagnés de musique originale et de ritournelles.

Évoluant autour d'un kamishibai à taille humaine, la comédienne-chanteuse développe l'imaginaire des enfants en utilisant tour à tour, théâtre d'objets, d'ombres et marionnettes.

Ces aventures évoquent des thèmes essentiels comme la confiance en soi, l'acceptation de la différence, le courage et la prudence.



L'OURS ET LE SOLEIL (2-6 ans)

Partagez une aventure poétique et haletante à la recherche du soleil au pays du grand Nord avec ce spectacle musical.

Peter et Sigrid habitent le Grand Nord où le soleil disparaît en hiver. La légende raconte qu'il aurait été volé par un ours !

Avec beaucoup de courage, ils braveront toutes sortes d'embûches afin de délivrer le soleil.

Des réponses à vos besoins pour vos services

MARKETING / COMMUNICATION ÉVÉNEMENTIEL / RELATION CLIENT

Petites ou grandes enseignes, une inauguration de magasin, un événement saisonnier pour les soldes, les fêtes, la mise en avant d'un produit, une offre de service originale... nos solutions temporaires ou permanentes surprendront vos clients par leur originalité, leur qualité et leur contenu riche de sens.

Créateur de flux et de fidélisation d'une clientèle, en dehors de notre gamme existante, notre expertise réside également dans la création et la prise en charge d'une solution personnalisée et cohérente vous garantissant alors une exclusivité tout en respectant l'ADN de votre enseigne.

SERVICE DE GARDERIE

DANS VOTRE SITE



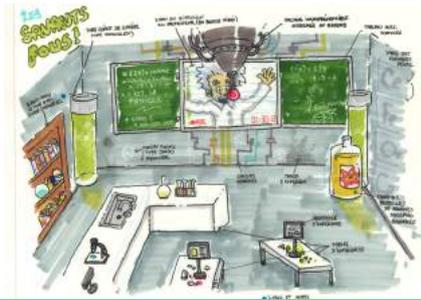
Libérer les parents pendant leurs achats en animant les enfants en leur proposant des activités ludiques et originales tel est la vocation d'une garderie dans un environnement commercial. Nous gérons le dispositif avec un encadrement professionnel, diplômé et qualifié.

Une programmation d'activités innovantes et thématiques régulièrement renouvelées est proposée et également ponctuée par des événements durant les temps forts de l'année.



SERVICE D'ANIMATION

PERMANENTE



Créateur de flux, nos animations permanentes deviennent des lieux de vie pour les enfants et leurs familles. Sur des formats adaptés à vos espaces, votre organisation ainsi que l'ADN de votre enseigne, nos prestations peuvent se décliner sous forme d'ateliers, de stages ou encore d'univers ludiques dédiés aux enfants de 3 à 14 ans.

Ce service clef en main entrera dans un programme marketing original de fidélisation.



SERVICE D'ANNIVERSAIRE

DANS VOTRE SITE



Proposez un service original à vos clients avec l'organisation d'anniversaire de leurs enfants dans votre enseigne.

Nous assurons une gestion complète (personnel et logistique) et réactive (thématiques, dates, horaires choisis par le client).

Une dizaine de thématiques originales et innovantes sont disponibles et nous pouvons créer une formule spécifique et personnalisée pour votre enseigne vous garantissant une exclusivité.



ANIMATION SPÉCIFIQUE

MISE EN AVANT D'UN PRODUIT



Vous lancez un produit ou un service dédié à l'enfant ?

Nous co-créons l'animation qui permettra sa mise en valeur dans une formule innovante. Test du produit ou découverte du service se fera alors de manière ludique et originale tout en créant un moment de vie dans votre enseigne.

Cohérente et intégrée, votre nouveauté sera la vedette de notre prestation.



AUZOU

ANIMATION ÉVÉNEMENTIELLE

EN MAGASIN OU RESTAURANT



Inauguration de magasin, anniversaire de l'ouverture de votre enseigne, opération événementielle... nous intervenons de 2 heures à plusieurs jours en vous proposant des animations innovantes et porteuses de sens où l'enfant sera acteur.

Nos interventions s'adaptent à votre environnement pour mettre en avant vos produits et services. Surprenez vos clients en apportant de l'originalité qui vous démarquera de vos concurrents.



ANIMATIONS

Pour les clubs sportifs



Lancez-vous en apportant de l'originalité dans vos futurs stages mais également dans vos événements conviviaux qui vous démarqueront avec nos animations innovantes et porteuses de sens où l'enfant sera acteur.

Nos aventures, en cohérence avec le Programme Éducatif Fédéral (PEF), s'adaptent à votre espace pour permettre aux enfants de passer un excellent moment.



ENCADREMENT DES ENFANTS

SUR VOS SHOOTING PHOTO



Notre expertise de l'enfant sera un atout maître dans l'organisation de vos shooting photo.

Notre rôle : accueillir les jeunes modèles, les rassurer, démystifier le

plateau, ses appareils et le set pour vous permettre d'optimiser vos journées de prises de vue.

A la fois relais et point de repère pour la famille et l'enfant, nous sommes également garants de ses conditions physiques et psychologiques.



okaïdi

jacadi

ENCADREMENT DES ENFANTS

LORS D'UN SÉMINAIRE / SALON / ÉVÉNEMENT SPORTIF



Libérer l'esprit de vos visiteurs en garantissant l'encadrement de leurs enfants durant un séminaire, un salon ou une foire.

Nous vous assurons des activités ludiques, pédagogiques et

originales pour les enfants de 3 à 12 ans dans un espace aménagé et sécurisé avec un encadrement diplômé et qualifié. Cette prise en charge englobe aux besoins les moments de la vie quotidienne (sieste, repas...).



Des réponses à vos besoins pour vos services

RESSOURCES HUMAINES ET COMITÉ D'ENTREPRISE

Renforcer les liens entre vos collaborateurs et l'entreprise en organisant un Family Day, proposer des services qui faciliteront l'organisation de la vie familiale de vos salariés en lien avec leur lieu de travail tel est notre savoir-faire.

Nos équipes formées et qualifiées sécuriseront les familles. L'originalité de nos interventions se complètent avec une offre de services très complète (réunions de présentation aux familles, accueil et départ des séjours du lieu de l'entreprise, application smartphone favorisant la communication...).

Nos partenariats peuvent également s'inscrire dans la durée pour apporter des avantages avec tarifs préférentiels sur nos anniversaires enfants ou jouets pour Noël, mais aussi des places en crèche ou un accueil de loisirs d'entreprise dans la cadre de votre politique de ressources humaines.

FAMILY DAY

VOS ÉVÉNEMENTS COLLABORATEURS



Offrez une journée de la famille en entreprise à vos collaborateurs ! Notre gamme d'animations permettra de renforcer le lien entre l'entreprise et les membres de la famille des salariés et de vivre un moment ludique.

Le Family Day valorise les métiers, les actions réalisées et les espaces de travail de vos salariés. Nos prestations prennent en compte ces objectifs dans un événement convivial où petits et grands seront acteurs de leur journée.



ARBRE DE NOËL

AU SEIN DE VOTRE STRUCTURE



Envie de renouveler et d'innover dans vos arbres de Noël ? Choisissez une aventure N'JOY où vos collaborateurs et leurs enfants ne seront plus spectateurs mais acteurs !

Interactives, pédagogiques, ludiques et originales, toutes nos animations immergent les jeunes participants dans des imaginaires forts et porteurs de sens (cohésion, coopération, valeurs citoyennes...).



ANNIVERSAIRE À DOMICILE

POUR LES ENFANTS DE VOS COLLABORATEURS



Spécialisé dans les anniversaires pour enfant à domicile, nous contractualisons des partenariats avec les Comités d'Entreprise pour proposer des offres tarifaires exclusives et avantageuses à l'ensemble de vos collaborateurs.

D'une durée de 2 heures, nos anniversaires se déclinent en de nombreuses thématiques favorisant l'éveil, l'esprit d'équipe et la créativité de chaque enfant. Est également inclus un kit complet d'organisation à l'intention de la famille pour préparer sereinement la fête !



COLLECTIVITÉS & ÉCOLES, COLLÈGES

Depuis plus de 10 ans, N'JOY propose ses aventures à plus de **1500 collectivités** et écoles, chaque année ce sont plus de **3000 animations déroulées dans des accueils de loisirs**, des maisons de quartiers, des centres sociaux, des festivals ou encore des fêtes d'écoles.

Chaque prestation est précédée par l'envoi de **notre sensibilisation à l'intention des enfants et des équipes pédagogiques**. Elle comporte notamment des idées d'activités en lien avec la thématique de l'animation, les conditions de réalisation logistique, des jeux et affiches pour les enfants. Nous réalisons avec vous une **évaluation systématique après l'aventure dans le cadre d'une démarche qualité permanente de nos aventures**.

Nos équipes créatives et pédagogiques peuvent également développer pour vous une offre adaptée à votre projet d'école ou votre projet éducatif. Nous pouvons créer une aventure 100% personnalisée.



Convention des droits de l'enfant

Toutes les aventures N'JOY s'inscrivent directement au cœur de l'article 31 de la Convention des Droits de l'Enfant :

« Droit au repos et aux loisirs, de se livrer au jeu et à des activités récréatives, de participer librement à la vie culturelle et artistique dans des conditions d'égalité ».

Nos aventures apportent une sensibilisation ludique et pédagogique aux droits de l'Enfant. Une façon originale de les aborder avec les enfants et une source d'inspiration pour vos projets pédagogiques !



Protocole sanitaire

L'année 2021 est restée marquée par l'épidémie de la COVID-19. Nos protocoles sanitaires restent donc en vigueur pour garantir la sécurité de tous. « J'ANIME AVEC RESPECT »

1. **Port du masque** de notre intervenant détenteur d'un passe sanitaire selon la réglementation en vigueur et l'évolution de la situation sanitaire.
2. **Désinfection systématique** du matériel entre les sessions, notre intervenant a toujours un kit sanitaire avec lui.
3. **Lavage des mains** avant et après pour les enfants, les animateurs et l'intervenant N'JOY.
4. **Distanciation avec les enfants** autant que possible.
5. **Adaptation de nos aventures** afin de favoriser les conditions de lutte contre la COVID-19.
6. **Tous nos produits comestibles sont entamés devant vous** et laissés sur votre structure à la fin de l'intervention.
7. **Nos animateurs possèdent un passe sanitaire valide.**

Nos animations adaptées



N'JOY met un point d'honneur à adapter ses aventures aux capacités et compétences de l'enfant, y compris aux enfants en situation de handicap.

Sensibilisation des enfants et de vos équipes à travers notre aventure « T'es Cap le Handicap »

Notre aventure peut être déroulée dans le cadre de la **formation continue de vos équipes** ou lors d'une préparation de centre.

Réservée aux encadrants, elle permettra de les sensibiliser au handicap et de donner des clefs pour adapter leurs animations à ce public.

Inclusion des enfants en situation de handicap

Vous accueillez des enfants en situation de handicap sur votre accueil de loisirs, **nos animateurs ont la possibilité d'adapter un grand nombre de nos aventures** pour les inclure.

Informez-nous avant notre intervention afin d'adapter notre aventure.

Intervention dans les structures spécifiques (IME, IES, EDM, ITEP, CHRS...)

Nos aventures sont adaptables et réalisables pour la spécificité de votre public.

Nos référents « handicap » prendront le temps de préparer avec vous notre intervention afin d'optimiser la qualité de la personnalisation de l'adaptation.

N'JOY vous accompagne à

Dans cette double page, découvrez des sélections de nos aventures différentes pour chaque période de de

PRINTEMPS



Des aventures pour profiter des beaux jours !

Plutôt préparer les Jeux Olympiques ou profiter du plein air pour un jeu de l'Oie ? Découvrez une sélection d'aventures pour spécialement conçues pour les vacances de printemps !

Préparez les Jeux Olympiques !



Et si on prenait l'air ?



ÉTÉ



Des aventures en plein air pour l'été !

Les beaux jours font leur retour et nous avons tous envie de grand air et d'aventures. Bonne nouvelle ! C'est justement ce que nous avons préparé pour vos accueils de loisirs !

SPORTS DU MONDE

GÉO PIRATE

GÉO SAFARI

TOI MOI NOUS

T'ES CAP LE HANDICAP

chaque temps forts de l'année !

vacances. Ainsi, au printemps, on se retrouve pour un Escargot à Gogo ? Labofolies à l'automne ou Géo Pirate pour l'été ?

AUTOMNE



Des aventures pour l'arrivée de l'automne !

Profitez de l'arrivée de l'automne pour découvrir nos aventures d'intérieur et notre aventure spéciale pour Halloween : Monstribilis !

MONSTRIBILIS
MÊME PAS PEUR !

LaboFolies

**ARCHÉO
DINO**

Thallerÿn

ITZAN
LE TEMPLE DES MYSTÈRES

**ÉPOPÉE
MÉDIÉVALE**

HIVER



Des aventures version Noël !

Plongez dans nos 10 aventures immersives conçues pour les fêtes de fin d'année !

GHALAÉ

AQUABYSS

TOQUES
TOQUÉES

LIGHT
PAINTING

CRAZY
SHOW

BULDIMO

NBI POLICE
SCIENTIFIQUE



Découvrez les aventures de Noël sur notre site !

RENDRE ORIGINAL L'ANNIVERSAIRE DE VOTRE ENFANT AVEC NOS AVENTURES



**3000 animations
réalisées par an depuis
2008 !**



11 aventures d'anniversaire
avec décors, costumes, jeux...



2h d'aventure ludique (1h30
d'animation + 30 min pour
le goûter)



Jusque 15 enfants
A partir de 3 ans



Invitations offertes
Kit anniversaire à télécharger



Carte cadeau de 15€ offerte
OKAÏDI OBAÏBI xybul



A domicile ou magasin
IDKIDS partenaires

Retrouvez toutes les thématiques d'anniversaires
sur njoy.fr

249 €

-50€ avec la carte de
fidélité IDKIDS

Voyage dans le temps, enquête policière,
chasse aux monstres, expériences
scientifiques farfelues, à la recherche des
dinosaurés...

Avec les anniversaires N'JOY, les enfants sont plongés
dans un univers imaginaire fort où ils vivent une
aventure extraordinaire ensemble.

**A VOUS DE CHOISIR PARMIS LES 11 AVENTURES,
CELLE QUI PLAIRA LE PLUS AUX ENFANTS !**

Les anniversaires N'JOY ont pour objectif de favoriser
l'éveil, l'esprit d'équipe et la créativité de chaque enfant.

NOS PARTENAIRES



RigoLo
Comme
La Vie!

LES CRÈCHES ET MICRO-CRÈCHES

RIGOLO COMME LA VIE propose aux entreprises de bénéficier d'un service de crèche en réservant des places dans son réseau. La volonté est de lier vie privée et vie professionnelle au service du bien-être de vos collaborateurs et de la compétitivité de votre entreprise.

Pour tout renseignement, nous vous invitons à contacter

Sophie Wanty au 06 07 12 15 00
swanty@rigolocommelavie.fr

LES ACCUEILS DE LOISIRS

RIGOLO COMME LA VIE développe des accueils de loisirs extrascolaires et périscolaires pour les enfants de moins de 6 ans, 6-12 ans et 12-17 ans.

Pour tout renseignement, nous vous invitons à contacter

Hélène Darras au 07 63 43 41 60
helene.darras@njoy.fr



Depuis plus de 25 ans, Oxybul sélectionne et conçoit des jeux et jouets qui éveillent et développent les talents de chaque enfant. Notre équipe dédiée CE et collectivités se met à votre service pour trouver la formule qui vous convient le mieux.

Pour les familles et vos partenaires, nous mettons à disposition des services adaptés pour vous accompagner. Des catalogues et sélections selon votre budget, des réductions spéciales, un espace web personnalisé...

NOS ENGAGEMENTS

PÉDAGOGIQUE

Des jeux sélectionnés et co-crésés avec des parents et des experts.

ACCESSIBLE

Des jeux pour jouer tous les jours et à son rythme.

DURABLE

Des jeux de qualité qui se transmettent au delà des modes.

LES CARTES CADEAUX

Pour faire plaisir sans se tromper : la carte cadeau !
Pour tous vos événements, les naissances, les anniversaires.

Des cartes cadeaux **dématérialisées** utilisables en ligne sur les sites Oxybul, Okaidi, Obaibi

Des cartes cadeaux **physiques** utilisables en ligne mais aussi en magasin Oxybul, Okaidi, IDKIDS.



Même système de remise que pour les jeux/jouets

VOS REMISES

-5%

pour un achat inférieur à 250€

-10%

pour un achat entre 250 € et 500 €

-15%

pour un achat supérieur à 500 €



VOTRE CONTACT DÉDIÉ

Maxime Christiaen / 07 63 11 52 42
mchristiaen@idkids.com




N'JOY
 anime la vie!

N'JOY
 162 Boulevard de Fourmies
 59100 Roubaix
 03 59 25 00 08
 contact@njoy.fr
 www.njoy.fr

membre de  **idKIDS**
 WE ACT FOR KIDS



